



Sistema de numeración

PRIMER GRADO

Utiliza botones o semillas y pégalas en cada recuadro según las cantidades indicadas.

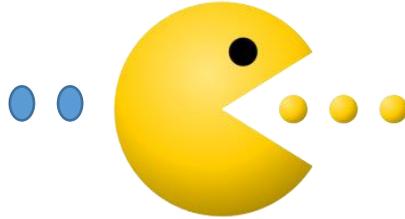


4	9	3
10	2	6
7	5	8

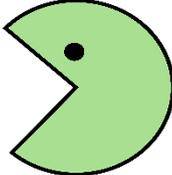
Comparación de números naturales : $>$, $<$ ó $=$



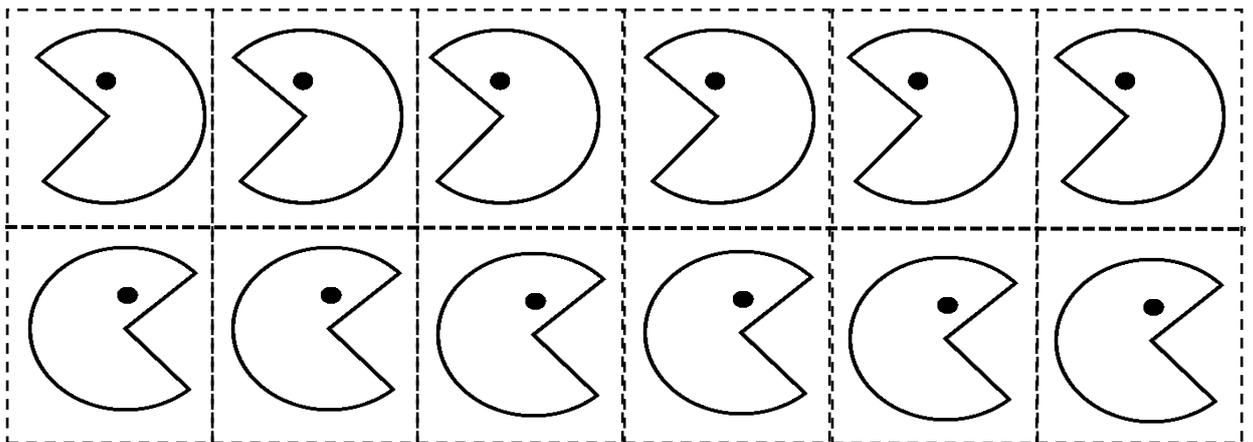
Nuestro amigo Pacman, es un personaje de juegos electrónicos, que "come" a los números mayores.



Ahora tú vas a jugar pegando la figura de Pacman en la posición que corresponda, tal como se muestra en este ejemplo. ¡No olvides que él se come a los números mayores!

3		2
4		7

Puedes colorear cada Pacman utilizando los colores que te gusten. Luego recorta los que sean necesarios y pégalos en la tabla según corresponda:





Pega la figura de Pacman en la posición correcta:

4		9
10		6
2		5
4		8
5		1
8		10
7		2
9		5